

Examen ponctuel obligatoire de baccalauréat professionnel Randonnée

Principes de passation de l'épreuve :

Déterminer et réaliser un parcours de randonnée en terrain varié, connu par l'enseignant, d'une durée comprise entre 1H30 et 2h (aller-retour) selon le niveau des élèves. Tout élève ne disposant pas au départ, du matériel obligatoire permettant la réalisation de la randonnée dans des conditions optimales de sécurité ne peut pas prendre le départ à savoir : des chaussures adaptées, un sac à dos avec de l'eau suffisante et un téléphone portable. Un briefing doit être assuré pour donner les règles de sécurité et de respect dusite.

A l'aller, 4 postes de contrôle sont mis en place, le candidat choisit la boucle qu'il souhaite réaliser. Un temps de référence est fixé pour chaque poste durant la séquence. Il conditionne la poursuite de l'épreuve ou le demi-tour anticipé.

Les éléments à évaluer :

- AFLP 1 : Anticiper et planifier son itinéraire pour concevoir et conduire dans sa totalité un projet de déplacement.
- AFLP 2 : Mobiliser des techniques efficaces pour adapter et optimiser son déplacement aux caractéristiques du milieu.
- AFLP 3 : Analyser sa prestation pour comprendre les alternatives possibles et ajuster son projet en fonction de ses ressources et de celles du milieu.
- AFLP 5 : Se préparer et maintenir un engagement optimal permettant de garder sa lucidité tout au long de son parcours pour pouvoir réévaluer son itinéraire ou renoncer le cas échéant.

AFLP évalués	Points	Degré 1	Degré 2	Degré 3	Degré 4
AFLP1 Anticiper et planifier son itinéraire pour concevoir et conduire dans sa totalité un projet de déplacement.	7	Echec sur le parcours, le candidat n'atteint pas le P1 Difficulté boucle 0 point 1 point	Le candidat parvient difficilement au bout de son parcours et le temps est dépassé Difficulté boucle 1,5 points3 points	Le candidat prévoit son itinéraire et effectue son parcours dans sa totalité et dans le temps imparti Difficulté boucle 3,5 points5 points	Le candidat réussit son parcours avec un déplacement optimal Difficulté boucle 5,5 points7 points
AFLP 2 Mobiliser des techniques efficaces pour adapter et optimiser son déplacement aux caractéristiques du milieu.	5	Techniques mobilisées peu efficaces et couteuses en temps : Ecart au projet : Entre 7 et 12 mn 0 point 0,5 point	Techniques mobilisées peu différenciées malgré les changements de milieu : Ecart au projet : Entre 5 et 7 mn 1 point.....2 points	Techniques mobilisées différenciées en fonction des conditions du milieu : Ecart au projet : Entre 3 et 5 mn 2,5 points3.5 points	Techniques mobilisées efficaces en réponse à la diversité des milieux : Ecart au projet : Moins de 3 mn 4 points 5 points
AFLP 3 Analyser sa prestation pour comprendre les alternatives possibles et ajuster son projet en fonction de ses ressources et de celles du milieu.	5	Projet non validé : temps dépassé à l'aller ou arrêt de l'épreuve 0 point 0,5 point	Projet modifié car sous ou sur estimé, régulé par le jury ou un autre candidat. 1 point.....2 points	Projet modifié car sous ou sur estimé par le candidat lui-même 2,5 points3,5 points	Projet non modifié qui correspond à ce que le candidat s'est estimé capable de réaliser avec un effort optimal 4 points 5 points
AFLP 5 Se préparer et maintenir un engagement optimal permettant de garder sa lucidité tout au long de son parcours pour pouvoir réévaluer son itinéraire ou renoncer le cas échéant	3	Le candidat se prépare insuffisamment. Il ne perçoit pas les points de décision permettant de modifier l'itinéraire prévu. 0 point 0,5 point	Le candidat se prépare en copiant sur un autre candidat. Il s'obstine dans ses choix qui le placent hors délais de son projet. 1 point	Le candidat se prépare en autonomie et de manière adaptée à l'épreuve. Il contrôle son engagement et reste lucide sur les décisions à prendre. 2 points	Le candidat se prépare en personnalisant son échauffement. Il module l'intensité de son engagement en fonction des moments décisifs de son parcours et de ses ressources. 3 points