Grille de notation

(des *attendus*)

CM2

Informations sur l’équipe participante :

Circonscription : ……………………………………………………

Ecole : ……………………………………………………

Classe : ……………………………………………………

Nom de l’équipe : ……………………………………………………

Date du défi final : ……………………………………………………

TYPE DE ROBOT

|  |
| --- |
| *A inscrire ici* |

LES ACTIONS QUE DOIT EFFECTUER LE ROBOT

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Critères de réussite  | Réalisé  | £Non réalisé |
| Attendus | 1-Partir du point de départ D et se rendre au point d’arrivée A (en une étape)  |  |  |
| 2-Allumer et éteindre les lumières (leds) |  |  |
| 3-S’arrêter devant une ligne (bande) noire |  |  |
| Bonus | 4-Pousser un objet |  |  |
| 5-Passer dans un tunnel |  |  |
| 6-S’immobiliser un moment dans le tunnel |  |  |
| 7-Eviter ou contourner un obstacle |  |  |
| 8-Jouer quelques notes de musique |  |  |

LA THEMATIQUE A RESPECTER

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Critères de réussite  | Réalisés | Non réalisés |
| Eléments représentatifs et pertinents intégrés au décor (plateau) |  |  |
| Eléments représentatifs et pertinents intégrés au robot  |  |  |

LA VIDEO

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| Remise de la vidéo | OUI | NON |