**Défis CE2 – Épreuve A**

|  |  |
| --- | --- |
| **Défi 1****Retrouve les instructions manquantes pour que Bluebot puisse réaliser tout le parcours en passant par la case bleue.**Notation :3 points maximum- 1 instruction correcte (1 pt)- 2 instructions correctes (2 pts)- 3 instructions correctes (3 pts)Parcours :  |  |
| **Défi 2****Réalise le parcours sans utiliser la touche « pivoter à droite » :** Notation :2 points maximum- parcours correct après plusieurs essais (1 pt)- parcours correct du 1er coup (2 pts)Points de vigilance :**Case** **interdite** |  |
| **Défi 3****Réalise le parcours sans utiliser la touche « avancer » :** Notation :2 points maximum- parcours correct après plusieurs essais (1 pt)- parcours correct du 1er coup (2 pts)Points de vigilance :**Case** **interdite** |  |
| **Défi 4****Chaque Bluebot doit atteindre son arrivée sans collisions. Les Bluebot démarrent en même temps. L’utilisation de la touche « pause » est obligatoire.**Notation :2 points maximum- parcours réussi après plusieurs essais (1 pt)- parcours réussi du 1er coup (2 pts)Points de vigilance :**Case** **interdite** | **1****2****1****2** |
| **Défi 5****Chaque Bluebot doit atteindre son arrivée sans collisions. Les Bluebot démarrent en même temps. L’utilisation de la touche « pause » est obligatoire.**Notation :4 points maximum- parcours réussi après 3 essais et plus (1 pt)- parcours réussi après 2 essais (2 pts)- parcours réussi après 1 essai (3 pts)- parcours réussi du 1er coup (4 pts)Points de vigilance :**Case** **interdite** | **1****1****2****2****3****3** |