**Défis CE2 – Épreuve A**

|  |  |
| --- | --- |
| **Défi 1**  **Retrouve les instructions manquantes pour que Bluebot puisse réaliser tout le parcours en passant par la case bleue.**  Notation :  3 points maximum  - 1 instruction correcte (1 pt)  - 2 instructions correctes (2 pts)  - 3 instructions correctes (3 pts)  Parcours : |  |
| **Défi 2**  **Réalise le parcours sans utiliser la touche « pivoter à droite » :**  Notation :  2 points maximum  - parcours correct après plusieurs essais (1 pt)  - parcours correct du 1er coup (2 pts)  Points de vigilance :  **Case**  **interdite** |  |
| **Défi 3**  **Réalise le parcours sans utiliser la touche « avancer » :**  Notation :  2 points maximum  - parcours correct après plusieurs essais (1 pt)  - parcours correct du 1er coup (2 pts)  Points de vigilance :  **Case**  **interdite** |  |
| **Défi 4**  **Chaque Bluebot doit atteindre son arrivée sans collisions. Les Bluebot démarrent en même temps. L’utilisation de la touche « pause » est obligatoire.**  Notation :  2 points maximum  - parcours réussi après plusieurs essais (1 pt)  - parcours réussi du 1er coup (2 pts)  Points de vigilance :  **Case**  **interdite** | **1**  **2**  **1**  **2** |
| **Défi 5**  **Chaque Bluebot doit atteindre son arrivée sans collisions. Les Bluebot démarrent en même temps. L’utilisation de la touche « pause » est obligatoire.**  Notation :  4 points maximum  - parcours réussi après 3 essais et plus (1 pt)  - parcours réussi après 2 essais (2 pts)  - parcours réussi après 1 essai (3 pts)  - parcours réussi du 1er coup (4 pts)  Points de vigilance :  **Case**  **interdite** | **1**  **1**  **2**  **2**  **3**  **3** |