Grille d’évaluation

SG



TOTAL PAR EQUIPE : ……… / 23 points

Durée : libre

*En cas d’égalité, les meilleures équipes seront départagées par le temps de réalisation du défi.*

ÉPREUVE A

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| c | Critères de réussite | Barème |
| DÉFI A | 1 point * case bleue + case arrivée
 | ..… / 1 pt |
| DÉFI B | 1 point * case rose + case arrivée
 | ..… / 1 pt |
| DÉFI C | 1 point * case orange + case arrivée
 | ..… / 1 pt |
| DÉFI D | 1 point par parcours réussi* parcours réalisé en respectant le codage
 | ….. / 3 pts |
| TOTAL |  | **….. / 6 pts** |

ÉPREUVE B

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Niveau 1 | Critères de réussite  | Barème |
| DÉFI A | 1 point par robot * se poser sur une case verte.
 | ….. / 2 pts |
| DÉFI B | 1 point par robot * se poser sur sa fleur.
 | ….. / 2 pts |
| DÉFI C | 1 point par robot* se poser sur sa case d’arrivée
 | ….. / 2 pts |
| DÉFI D | 2 points par robot* se poser sur sa fleur, puis sur sa case arrivée
 | ….. / 4 pts |
| TOTAL |  | **….. / 10 pts** |

ÉPREUVE C

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Niveau 1 | Critères de réussite | Barème |
| DÉFI A | * se poser sur la case Arrivée 1 (1)
* se poser sur la case Arrivée 2 (1)
 | ….. / 2 pts |
| DÉFI B | * le parcours est reconstitué
 | ..… / 1 pt |
| DÉFI C | * se poser sur la case « Arrivée » (1)
* éviter les cases interdites (1)
 | ….. / 2 pts |
| DÉFI D | * Bluebot est dans la bonne case (1)
* Bluebot est correctement orienté (1)
 | ….. / 2 pts |
| TOTAL |  | **….. / 7 pts** |