Grille d’évaluation

SG



TOTAL PAR EQUIPE : ……… / 23 points

Durée : libre

*En cas d’égalité, les meilleures équipes seront départagées par le temps de réalisation du défi.*

ÉPREUVE A

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| c | Critères de réussite | Barème |
| DÉFI A | 1 point   * case bleue + case arrivée | ..… / 1 pt |
| DÉFI B | 1 point   * case rose + case arrivée | ..… / 1 pt |
| DÉFI C | 1 point   * case orange + case arrivée | ..… / 1 pt |
| DÉFI D | 1 point par parcours réussi   * parcours réalisé en respectant le codage | ….. / 3 pts |
| TOTAL |  | **….. / 6 pts** |

ÉPREUVE B

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Niveau 1 | Critères de réussite | Barème |
| DÉFI A | 1 point par robot   * se poser sur une case verte. | ….. / 2 pts |
| DÉFI B | 1 point par robot   * se poser sur sa fleur. | ….. / 2 pts |
| DÉFI C | 1 point par robot   * se poser sur sa case d’arrivée | ….. / 2 pts |
| DÉFI D | 2 points par robot   * se poser sur sa fleur, puis sur sa case arrivée | ….. / 4 pts |
| TOTAL |  | **….. / 10 pts** |

ÉPREUVE C

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Niveau 1 | Critères de réussite | Barème |
| DÉFI A | * se poser sur la case Arrivée 1 (1) * se poser sur la case Arrivée 2 (1) | ….. / 2 pts |
| DÉFI B | * le parcours est reconstitué | ..… / 1 pt |
| DÉFI C | * se poser sur la case « Arrivée » (1) * éviter les cases interdites (1) | ….. / 2 pts |
| DÉFI D | * Bluebot est dans la bonne case (1) * Bluebot est correctement orienté (1) | ….. / 2 pts |
| TOTAL |  | **….. / 7 pts** |