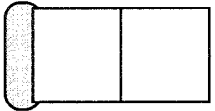
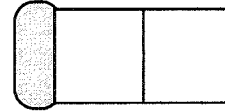
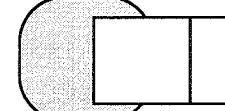


COMPETENCES ATTENDUES			PRINCIPES D'ELABORATION DE L'EPREUVE			
Niveau 4: faire des choix tactiques pour gagner le point en adaptant particulièrement son déplacement afin de produire des frappes variées.			<p>Les candidats sont regroupés en poules mixtes ou non, de niveau homogène.</p> <p>une rencontre se joue en 2 sets gagnants de 11 points avec 2 points d'écart. Le règlement fédéral s'applique.</p> <p>Les évaluateurs prendront en compte les différences garçons/filles pour apprécier la vitesse des balles et des déplacements.</p>			
Points à affecter	Eléments à évaluer		Niveau 3	Niveau 4 en cours d'acquisition	Niveau 4	
/8	Organisation Tactique		RENOI Utilise une arme d'attaque : smash ou alternance de placements de balles échangeur.....accélérateur ou cibleur.....accélérateur et cibleur.....tacticien /4 0 —————→ 1.5 —————→ 3 —————→ 4	ROMPRE l'échange <i>quand la situation est favorable</i> <i>Utilise principalement la vitesse et le placement de la balle + début de rotation</i> 1.5 —————→ 3	PREPARER <i>la rupture de l'échange</i> <i>Smash efficace, maîtrise des rotations (liftée, coupée, latérale)</i> 3 —————→ 4	
	Service		mise en jeu sans intention de mettre l'adversaire en difficulté /2 0 —————→ 1	recherche du gain de la balle, rotations recherchée 1 —————→ 1.5	première arme de gain de balle et préparation de 3ème balle 1.5 —————→ 2	
	Mobilité		 Différenciation du placement en CD et en revers dans les phases de moindre pression. Remplacement inexistant, tardif. /2 0 —————→ 1	 Déplacement latéraux, placement efficace sur des balles excentrées (pression moyenne) + remplacement plus régulier 1 —————→ 1.5	 Déplacement rapides, équilibrés pour défendre en bloc ou loin de la table. Remplacement systématique et équilibré. 1.5 —————→ 2	
/4	Gestion du rapport de force		Le candidat subit le rapport de force sans tentative cohérente de modification. 0 —————→ 1	Le candidat est suffisamment lucide pour identifier les coups d'attaque efficaces. Il tente de les mettre en œuvre régulièrement. 1 —————→ 2.5	Le candidat modifie la mise en œuvre de ses attaques et de ses défenses si celles-ci s'avèrent inefficaces après plusieurs tentatives. 2.5 —————→ 4	
/8	Gain des rencontres	Type de victoire	Victoire grâce à de nombreuses fautes non-provoquées, logique d'échange /5 0 —————→ 2	Exploite des balles favorables le plus souvent provoquées 2 —————→ 4	Attaque en permanence pour provoquer des balles favorables 4 —————→ 5	
		Classement	4ème de sa poule /3 1 —————→ 1.5	3ème de sa poule 1.5 —————→ 2.5	2ème de sa poule 2.5 —————→ 3	1er de sa poule 3