










ÉVALUATION BADMINTON BAC G & T – ÉPREUVES PONCTUELLES

L'observation s'effectue sur 1 match avec 1 adversaire du même niveau.

La rencontre se joue en 2 sets gagnants de 11 points avec 2 points d'écart.

Prise en compte des différences garçons /filles pour apprécier la vitesse des déplacements et du volant et des points attribués dans le gain des rencontres.

Le candidat réalise une analyse du jeu entre les 2 sets à l'aide d'une fiche proposée par le jury. Celle-ci servira de support à l'entretien avec le jury.

Points	Éléments d'évaluation	Niveau 4 non atteint Le joueur SUBIT De 0 à 9 points	Niveau 4	
			Le joueur AGIT De 10 à 16 points	Le joueur CONSTRUIT De 17 à 20 points
5	Gestion du rapport de force	<ul style="list-style-type: none"> Le joueur subit le jeu de l'autre. L'analyse du 1^{er} set est superficielle et ne permet pas d'améliorer le jeu 0  2	<ul style="list-style-type: none"> L'analyse d'un set plus approfondie permet une amélioration notable stratégique au set suivant 2,5  4	<ul style="list-style-type: none"> L'analyse pertinente du jeu de l'adversaire et de son propre jeu permet de mettre l'adversaire en difficulté 4,5  5
10	Mises en œuvre tactiques et indicateurs techniques <ul style="list-style-type: none"> - Espace de jeu - Déplacements - Frappes utilisées - Intentions tactiques 	<ul style="list-style-type: none"> Jeu plutôt dans l'axe mi-court Peu de déplacements, souvent en retard Utilisation du dégagé et de l'amorti en « main haute » L'adversaire ≈ partenaire Frappe sur des volants faciles 0  4	<ul style="list-style-type: none"> Jeu dans l'axe et la profondeur Déplacements équilibrés, remplacement efficace sans pression Utilisation de toutes les frappes « main haute » (dégagé, amorti et smash) Joue loin de l'adversaire pour le déplacer 4,5  8	<ul style="list-style-type: none"> Jeu sur tout le terrain Déplacements équilibrés, rapides et anticipation du remplacement Utilisation de toutes les frappes (dégagé, amorti, contre amorti et smash) Déséquilibre l'adversaire pour conclure l'échange 8,5  10
5	Gain des rencontres	Le niveau du groupe sera apprécié pour attribuer les points, ainsi que le sexe		
	Classement / poule	1 ^{er} & 2 ^{ème} : 2 – 1,5 3 ^{ème} & 4 ^{ème} : 1 – 0,5 5 ^{ème} & suivants : 0	1 ^{er} & 2 ^{ème} : 2 – 1,5 3 ^{ème} & 4 ^{ème} : 1 – 0,5 5 ^{ème} & suivants : 0	1 ^{er} & 2 ^{ème} : 2 – 1,5 3 ^{ème} & 4 ^{ème} : 1 – 0,5 5 ^{ème} & suivants : 0
	Classement général / sexe	0  1	1,5  2	2,5  3